

SNK



幕末浪漫

# 月華の剣士

TM

NEOGEO  
ROM  
ロムカセット

© 1997 IKI ばくまつろまー げっかのけん

## はじめに

この度は、ネオジオ専用ロムカセット『幕末浪漫 月華の剣士』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

★ネオジオ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## 健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎くらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、産業不足の時は休憩が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。



## 目次

使用上の注意	4
プロローグ	6
コントローラーの基本設定	8
ゲーム画面説明	9
ゲームモード	10
トレーニングモードについて	11
オプションモードについて	12
ゲームシステムについて	13
キャラクター&奥義コマンド紹介	15

# 使用上の注意

## メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



### ■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。  
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

### ■セーブ(データ記録)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。  
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。)  
※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

### ■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。

④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

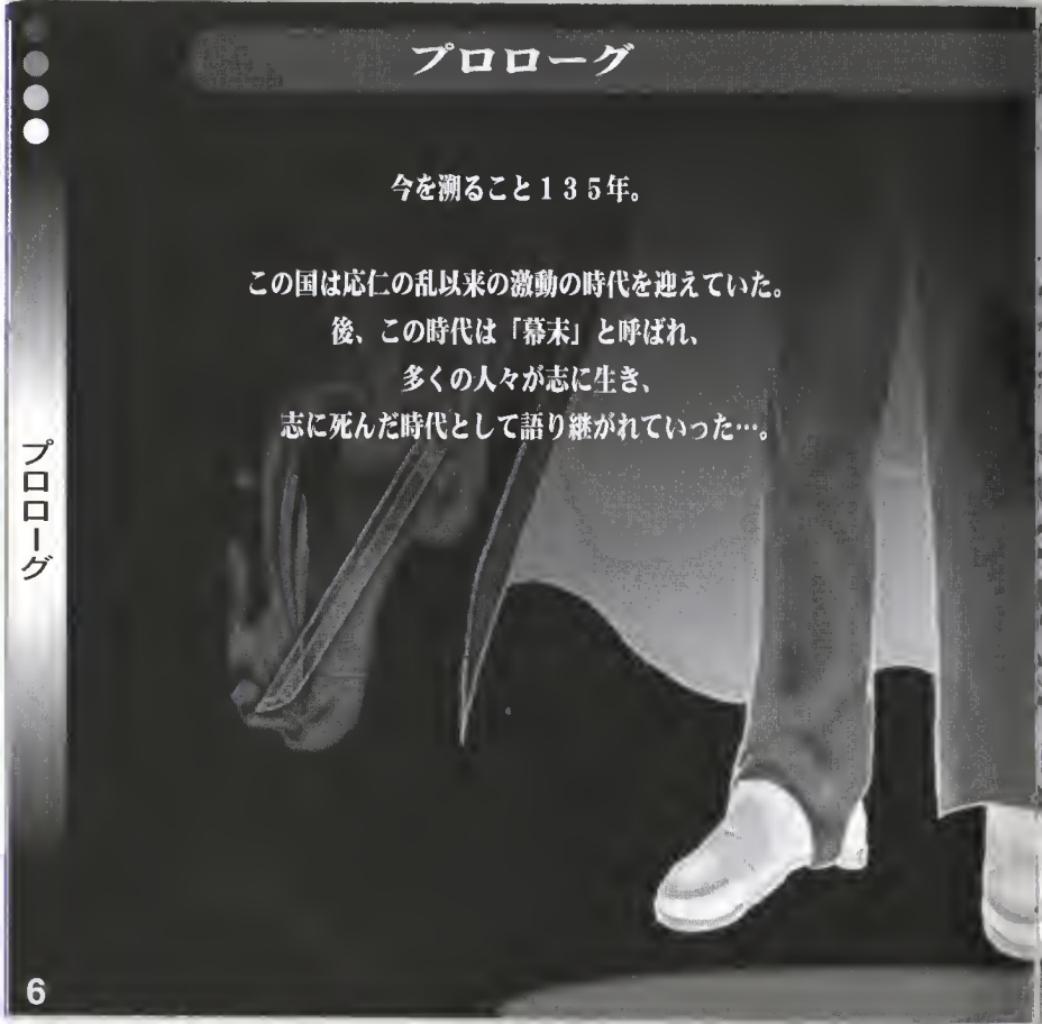
## メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

## カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。  
また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、両面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。





# プロローグ

今を測ること 135年。

この国は応仁の乱以来の激動の時代を迎えていた。

後、この時代は「幕末」と呼ばれ、

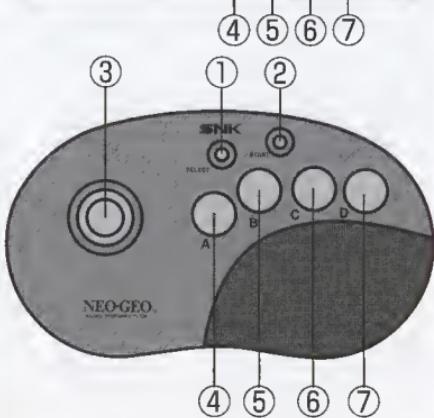
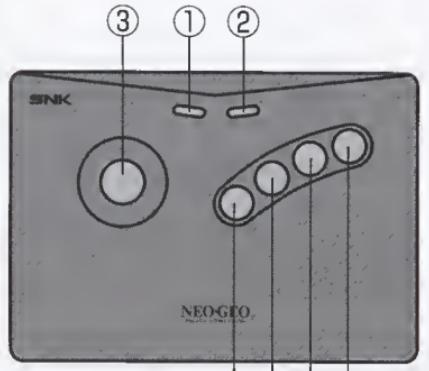
多くの人々が志に生き、

志に死んだ時代として語り継がれていった…。

…愛、夢、希望…何もかも醜い。  
人は何故かくも醜い…？浄化、そう、浄化しなければ…。

太古の昔から「現世」を守護してきた神の一人がそう呟いた時、  
誰にも語り継がれなかつた、もう一つの激動の時代が幕を開けた。

# コントローラーの基本設定



- ①セレクトボタン  
ポーズ／ポーズ解除
- ②スタートボタン  
ゲームスタート／途中参加／コンティニュー  
(ゲーム中) 挑発ポーズ
- ③コントロールレバー  
キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・  
ガードなど／項目などの選択
- ④Aボタン…弱斬り／項目の決定
- ⑤Bボタン…強斬り
- ⑥Cボタン…蹴り
- ⑦Dボタン…弾き

※A～Dボタンの操作設定はオプションモードの  
「PAD CONFIGURATION」で変更できます。

# ゲーム画面説明



- ① 体力ゲージ: 残り体力の量です。
- ② キャラクター名: 現在使用している(対戦している)キャラクターの名前です。
- ③ 残り時間: 1ラウンドの制限時間です。
- ④ 剣質: 選択した剣質が表示されています。
- ⑤ 剣質ゲージ: 攻撃をヒットさせると(相手にガードされても可)ゲージがたまり、MAX状態で超奥義などが使用できます。

# ゲームモード

タイトルデモ中にスタートボタンを押すと、モード選択画面が表示され、次の6つのモードが選べます。

## STORY MODE

通常のCPU対戦が始まります。

## SHORT MODE

4ステージの簡易CPU対戦です。

## VS MODE

2P対戦です。

## TIME ATTACK MODE

制限時間内に、どれだけ敵を倒せるか競うモードです。

## TRAINING MODE

奥義などの練習ができるモードです。

## OPTION

各種設定を変更できます。

### 途中参加

CPU戦(トレーニング・モードを除く)の最中に、使用されていない方のコントローラーのスタートボタンを押すと、2P対戦に切り替わります。

### コンティニュー

試合に負けるとコンティニュー画面に変わります。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



# トレーニングモードについて

モード選択画面で、[TRAINING MODE]を選ぶと、CPUキャラクターを相手に奥義などの練習ができます。

CPUキャラクターのアクションとプレイヤーキャラの剣質ゲージを設定してください。

(トレーニングモード中にスタートボタンを押すとメニュー画面が表示されます。)

トレーニングモードについて

## COM-ACTION

CPUキャラの状態を設定できます。

## SWORD-GAUGE

プレイヤーキャラの剣質ゲージの状態を設定できます。

## CHARACTER-CHANGE

キャラクター選択画面に戻ります。

## RESET

モード選択画面に戻ります。

# オプションについて

モード選択画面で、[OPTION] を選ぶと、メニュー画面が表示され、次の6つの項目について設定の変更ができます。

## LEVEL

CPUキャラの難易度を8段階に変更できます。

## GAME TIME

ゲーム中の残りタイムの進みかたを4段階に変更できます。

## ROUND SET

1ステージのラウンド数を変更できます。

## LANGUAGE

ゲーム中のメッセージ表示言語を変更できます。

## MASK MODE

この項目をONに設定すると、ゲーム中の、残りタイム、

体力ゲージ、剣質ゲージ等が表示されなくなり、

より緊迫感のあるプレイが楽しめます。

(タイムアタックモードと、トレーニングモード除く。)

## PAD CONFIGURATION

各ボタンの設定を変更できます。



# ゲームシステムについて

ここでは【幕末浪漫 月華の剣士】ゲームシステムについて解説をします。

## 剣質

キャラクター選択の後、プレイヤーは「力」と「技」という2種類の剣質のいずれかを選択することになります。

ゲームシステムについて

### 力

### 技

攻撃力の高い剣質タイプです。  
防御の上からでもダメージを与えられます。

スピーティーな剣質タイプです。  
通常技をより多くつなげることができます。

体力赤点滅時  
か  
ゲージMAX

「超奥義」使用可能  
「昇華」使用可能

「超奥義」使用可能

体力赤点滅時  
で  
ゲージMAX

「潜在奥義」使用可能

「乱舞奥義」使用可能  
↓↓ + (A)(B)で発動。(全キャラ共通)

【超奥義】 — 奥義を越えた威力を持つ攻撃です。

【潜在奥義】 — 超奥義を上回る破壊力をもった、まさに必殺の攻撃です。

【乱舞奥義】 — 一定の間、凄まじいスピードの攻撃が可能になります。

【昇華】 — 特定の奥義をキャンセルして超奥義へつなげることができます。

# ゲームモード

## 弾き

「通常技弾き」と「必殺技弾き」があり、いずれも相手の攻撃を弾き上げて、隙を作ります。弾かれた方は、一瞬、攻撃も防御も不可能になります。

### 弾き操作

上段弾き

下段弾き

### 通常技弾き

N or ← + D

← or ↓ + D

### 必殺技弾き

→ + D

↑ + D

※「通常技弾き」…通常技を弾くことができる。

※「必殺技弾き」…通常技と奥義を弾くことができる。

※Nはレバーニュートラルのこと。

## その他

他のシステムです。

### 投げ

通常の投げ技です。

接近して → + B (← + B)

### 中段攻撃

しゃがみガードを崩す攻撃です。

BC同時押し

### 吹っ飛ばし蹴り

相手を画面端まで吹っ飛ばす蹴りです。

→ + C

### ダッシュジャンプ

通常とは違う軌道でジャンプします。

ダッシュ(→→)中、ジャンプ

### ダウン攻撃

相手のダウン時、(↑ or \ + B or Cのいずれかで)追加攻撃できます。

### ガード耐久値

攻撃をガードし続けると、耐久値が減少し、耐久値ゼロで武器を落としてしまいます。

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

# キャラクター＆奥義コマンド

ここからは各キャラクター達と、主な奥義を紹介します。

楓

Kaede

覚醒

一刀・疾風

$\downarrow \blacktriangleleft \rightarrow + A or B$

一刀・空牙

$\rightarrow \blacktriangleleft \blacktriangleright + A or B$

一刀・連刃斬<sup>昇</sup>

$\downarrow \blacktriangleright \blacktriangleleft + A or B (x3)$

一刀・束風

$\downarrow \blacktriangleleft \blacktriangleleft + C$

一刀・嵐討

接近 $\blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright + C$

活心・伏龍●

$\downarrow \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleright + AB$

活心・亢龍★

$\downarrow \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleright + B$

晨明・疾風

$\downarrow \blacktriangleleft \rightarrow + A or B$

晨明・空牙

$\rightarrow \blacktriangleleft \blacktriangleright + A or B$

晨明・連刃斬<sup>昇</sup>

$\downarrow \blacktriangleright \blacktriangleleft + A or B (x3)$

一刀・束風

$\downarrow \blacktriangleleft \blacktriangleleft + C$

晨明・嵐討

接近 $\blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright + C$

活心・醒龍●

$\downarrow \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleright + AB$

活心・蒼龍★

$\downarrow \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleright + B$

[楓]のみ刺青ゲージMAXまたは、体力ゲージ赤点滅でBCDボタン同時押しで覚醒することができます。

昇印は【昇華】表します。

●印は【超奥義】表します。

★印は【潜在奥義】表します。

【乱舞奥義】は↓↑+ABで共通。

※レバーパー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

# キャラクター＆奥義コマンド

御名方守矢

Moruya  
Minakata

- 逸刀・朧
- ↓↑←+AorBorC
- 逸刀・新月
- ↓↘+A
- 逸刀・月影
- ↓↙↗+AorB (x3)
- 帯刀・歩月
- ←↖↓+AorBorC
- 活殺・十六夜月華●
- ⇒↖↙↓↘+AB
- 活殺・乱れ雪月花★
- ⇒↖↙↓↘+B

雪

YUKI

- 氷刃
- ↓↑→+AorB
- 霜華
- ↓↘+AorB
- 瞬雪斬身
- ↓↖↙+AorB
- 氷鏡
- ←↖↓↗+C
- 垂斬
- 接近 →↖↙↓↖↙←+C
- 雪風巻●
- ↓↖↙↓↗+AB
- 真・雪風巻★
- ↓↖↙↓↗+B

# キャラクター＆奥義コマンド

キャラクター＆奥義コマンド

直衛  
不源

Naoe  
Siden

- 白虎爪昇  
↓↑←→+A or B
- 烈咆吼  
→↓↑+A
- 絶咆吼  
→↓↑+B
- 翡翠碎  
←↑↓↑→+C
- 金剛碎  
接近→↓↑←→+C
- 因果応報●  
(→↓↑←→)×2+AB
- 不俱戴天★  
(→↓↑←→)×2+B

天野漂

Hyo  
Amano

- 桂馬の高上かり  
→↓↑+C
- 雀刺し昇  
→↑→+A or B
- 居飛車穴熊“九手詰め”  
Aボタン連打
- 必至  
→↑↓↑→+B
- 高飛車  
→↑↓↑→+C
- 盤上此の一手! “と金”●  
(→↓↑←→)×2+AB
- 盤上此の一手! “飛車”★  
(→↓↑←→)×2+B

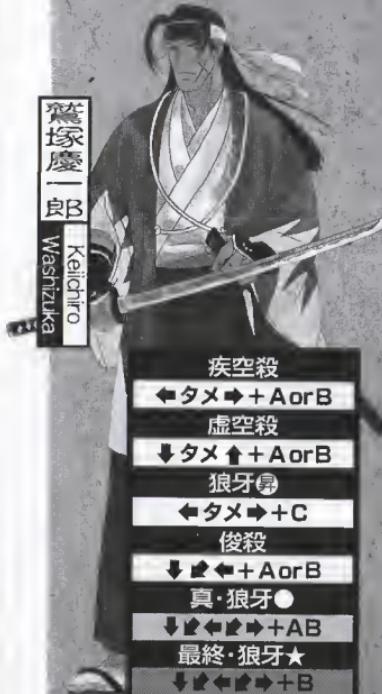
△印は【昇華】表します。

○印は【超奥義】表します。

★印は【潜在奥義】表します。【乱舞奥義】は↓+ABで共通。

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

# キャラクター＆奥義コマンド



鷲塚慶一郎

Keijichiro  
Washizuka

疾空殺

←タメ→+AorB

虚空殺

↓タメ↑+AorB

狼牙昇

←タメ→+C

俊殺

↓↑+AorB

真・狼牙●

↓↑→+AB

最終・狼牙★

↓↑→+B

紫鏡

SAKAMONO

禿鷲

↓↑←+AorB

迴転肝えぐり

→↓↑+AorB

斬肉鎌鼬

←↑↓→+AorB

斬肉大鉄昇

ジャンプ中↓↑←+B

無慈悲刺し

接近→↓↓←+C

迷兎死衰・狂喜●

↓↑→+AB

迷兎死衰・凶飢★

↓↑→+B

## キャラクター＆奥義コマンド

神崎十三  
Kanzaki JUZO

激震	↓→↑+A or B
轟弾衝	A or B or Cタメ押し
富獄	接近 ↓→↓↑←+B
金剛重墜昇	↓→↑+A or B
刮目・大激慟●	刮目・大激慟●
刮目・超激慟★	刮目・超激慟★
接近(↓→↓↑←)×2+B	接近(↓→↓↑←)×2+B

一条あかり  
Akari Ichijo

式神・天空	↓↑→+A or B
天文・星の巡り昇	↓↑+C
効鬼・泥田坊	↓→↓↑+A or B or C
効鬼・清姫	↓→↓↑←+A
変化人形	↓→↓↑←+C
式神・六合●	↓→↓↑←+AB
効鬼・百鬼夜行★	↓→↓↑←+B

昇印は【昇華】表します。

●印は【超奥義】表します。

★印は【潜在奥義】表します。【乱舞奥義】は↓+ABで共通。

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

# キャラクター＆奥義コマンド

斬鉄

Zantetsu

- 流影陣  
↓→↑→ + A or B
- 鋼断ち・改  
→←↑→↓→ + B
- 天魔落とし  
接近 →↑↓↑↓← + C
- 氣孔砲昇  
↓↑← + B
- 水面隠れ  
←↓↑→ + A
- 蝙蝠双刃●  
↓↑←→ + AB
- 闇狩り★  
接近(→↑↓↑←) × 2 + B

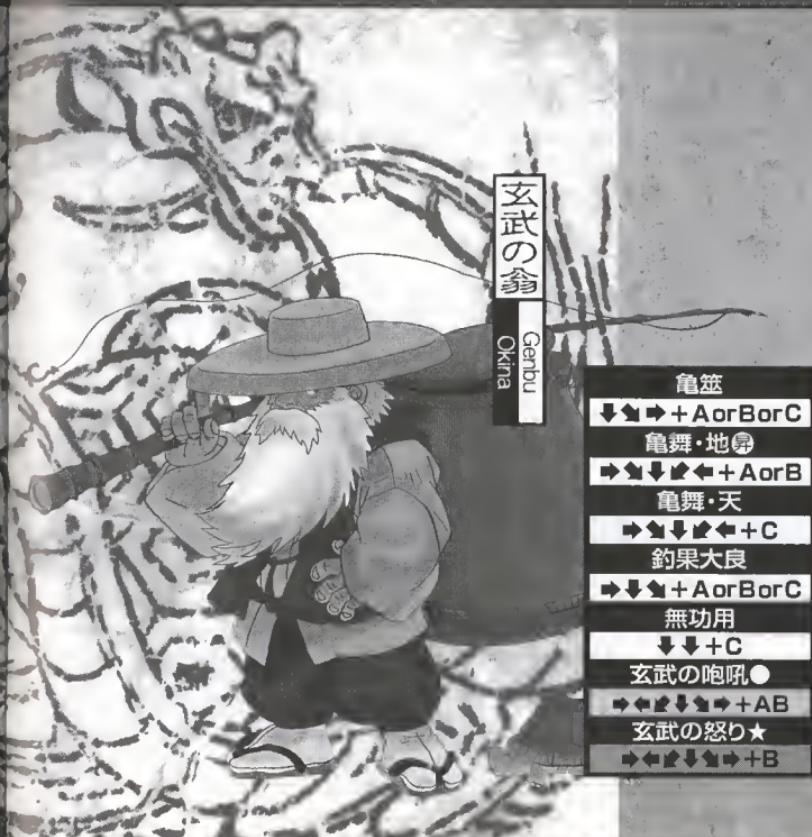
李烈火

Rebecca Lee

- 龍槌旋  
↓→↑← + C (x3)
- 炎扇翔  
→↓↑ + B
- 霞  
A+B
- 炎龍擺尾昇  
→↑↓↑← + A or B
- 無影脚  
空中 ↓ + C
- 奥義・炎龍纏身●  
↓↑←→ + AB
- 秘奥義・蒼天無影脚★  
↓↑←→ + B

# キャラクター＆奥義コマンド

キャラクター＆奥義コマンド



玄武の龜  
Genbu

Okinu

亀筮

↓↑→+AorBorC

亀舞・地昇

→↑↓↑←+AorB

亀舞・天

→↑↓↑←+C

釣果大良

→↓+AorBorC

無功用

↓↓+C

玄武の咆吼●

→←↑↓+AB

玄武の怒り★

→←↑↓+B

△印は【昇華】表します。 ◆印は【超奥義】表します。 ★印は【潜在奥義】表します。 【乱舞奥義】は↓↓+ABで共通。

※レバー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。



# SNKサポートーズクラブ 会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポートーズクラブ」では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

## 入会記念グッズ 特大ウエストポーチ＆バスケース

### 会員特典

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌(年4回発送予定)
- ★シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★『SNK開発ビル』見学ご優待!!



SNK SUPPORTERS CLUB

### 申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。)

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポートーズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード(NG・NG-CD・SS・PS複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙  
(郵便局)

郵便局で  
お振り込み

メンバーズカードを  
お送り致します。

入会記念グッズを  
お送り致します。  
(約1カ月後)

会報誌を  
お送り致します。  
(2.5.8.11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6  
株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサポートーズクラブ事務局

☎ 06(339)3610

[受付時間] AM10:00~PM5:00(土・日・祝は除く)

一  
千  
九  
百  
九  
十  
九



よしや  
ウチにまかしつき!

あかりちゃん  
がんばってね~



ゲーム内容等に関するご質問は下記まで。

SNKテレフォンサービス

**東京 ☎03(5275)6200  
大阪 ☎06(339)0110**

修理などのご相談は下記まで。

技術サービスセンター

**☎06(338)6994**  
(受付時間)AM 10:00～PM 5:00 (土・日・祝・夏季休業終了時は除く)  
〒564-0063 大阪府吹田市江坂町2-21-12

**★インターネットでネオジオ最新情報。 <http://www.neogeo.co.jp>**

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。NEOGEOはSNKの商標です。

**株式会社エス・エフ・ケイ 本社 大阪府吹田市江の木町1-6**

禁無断転載

MADE IN JAPAN.